



# Regolamento Giostra della Quintana di Ascoli Piceno





**PAGINA DI APPROVAZIONE**

**APPROVAZIONE DEL DOCUMENTO**

Il Regolamento è stato approvato per forma e contenuto dal Consiglio degli Anziani in data:

05/05/2016

Rev. N° 2/2016

19/05/2016

Rev. N° 2b/2016

28/03/2017

Rev. N° 3/2017

<i>Cognome Nome</i>	<i>Funzioni</i>
Massetti Massimo	Presidente Consiglio degli Anziani
Fioravanti Cristiano	Vice-Presidente Consiglio degli Anziani
Gaspari Fabrizio	Consigliere
Brunozzi Valeria	Consigliere
Traini Giuseppe	Rettore

Approvato dal Comitato degli Esperti in data:

04/05/2016

Rev. N° 2/2016

21/02/2017

Rev. N° 3/2017

<i>Cognome Nome</i>	<i>Funzioni</i>
Traini Giuseppe	Presidente Comitato degli Esperti - Rettore
Isopi Mirko	Coreografo
Morganti Emidio	Provveditore di Campo
Celani Maurizio	Responsabile di Campo
Silvestri Antonio	Responsabile di Giuria
Manfroni Emidio	Maestro di Bandiera
Terrani Marco	Maestro dei Musicisti
Cipollini Raimondo	Maestro D'Arceria
Palermi Armando	Responsabile del Gruppo Comunale
Lanciotti Amedeo	Delegato Piazzarola
Regnicoli Marco	Delegato Porta Maggiore
Torquati Pierluigi	Delegato Porta Romana
Lattanzi Luigi	Delegato Porta Solestà
Petrelli Alessandro	Delegato Porta Tufilla
Piciacchia Angelo	Delegato Sant'Emidio
Mariotti Nazzareno	Responsabile benessere dell'animale
Giacomini Stefano	Rappresentante dei Castelli
Raimondi Pierluigi	Dirigente del Servizio Comunale preposto o suo delegato



Il presente Regolamento è composto da numero 2 capitoli con relativi allegati.

Capitolo 1: Norme Generali

Capitolo 2: Controlli sanitari e Sanzioni

## **Capitolo I**

### **NORME GENERALI**

#### **Art. 1**

La Giostra della Quintana si svolge il secondo sabato di luglio (in notturna) e la prima domenica di Agosto. La competizione dei Cavalieri Giostranti è regolamentata dalle seguenti norme.

#### **Art. 2**

Il Provveditore di Campo, sentito il Presidente di Giuria, è l'unico responsabile della direzione tecnica della Giostra al Campo. I suoi compiti sono:

- A) Comunicare le decisioni della Giuria
- B) Imporre penalizzazioni dovute a mancanza del rispetto del presente regolamento
- C) Valutare e di conseguenza imporre penalizzazioni (in ottemperanza alle norme presenti in questo regolamento) per comportamenti non ritenuti idonei da parte dei cavalieri Giostranti e dei loro palafrenieri che accedono al Campo Giochi durante lo svolgimento della tornata del proprio cavaliere giostrante.
- D) Valutare (in ottemperanza alle norme presenti in questo regolamento) la giusta causa dell'eventuale rifiuto del bersaglio da parte del cavaliere giostrante ed imporre eventuali penalizzazioni.
- E) Comunicare, attraverso lo speaker ufficiale, le eventuali contestazioni verbali da parte di uno o più Capi Sestiere.
- F) Provvedere a far verbalizzare dalla giuria tutte le contestazioni verbali presentate dai Capi Sestiere. Inoltre, sentito il Presidente di Giuria.
- G) Valutare le eventuali contestazioni presentate da uno o più Capi Sestiere ed immediatamente comunicare l'esito delle stesse.
- H) Dare il via alla tornata solo dopo che la giuria ha comunicato ufficialmente l'esito dei ricorsi.
- I) Verificare la presenza del Tecnico/Istruttore FISE prima di far accedere il cavaliere minorenne in campo gara.
- L) Dare il via alla tornata con il movimento del cappello. contemporaneamente al segnale "Pista Libera" annunciato dallo speaker.

#### **Art.3**

Il Console del Sestiere è l'unico responsabile del comportamento dei figuranti del proprio Sestiere durante tutto il corso della manifestazione. Il Console può accompagnare il Capo Sestiere dal Provveditore di Campo.

#### **Art.4**

Il Capo Sestiere ha come unico interlocutore il Provveditore di Campo e può:

- A) Richiedere al Provveditore di Campo spiegazioni su eventuali penalizzazioni.
- B) Comunicare al Provveditore di Campo eventuali infrazioni al presente regolamento da lui individuate e a suo giudizio non rilevate.
- C) inoltrare regolare ricorso verbale al Provveditore su eventuali decisioni da lui non ritenute valide.
- D) Richiedere la visione dei tabelloni



**Art.5**

Il Sestiere, il cui Cavaliere giostrante non dovesse correre la giostra per qualsiasi motivo, previa autorizzazione della Commissione di Vigilanza, può:

- far giostrare il Cavaliere di riserva comunicato all'atto del deposito del Fascicolo di Giostra.

In via del tutto straordinaria, in assenza di un Cavaliere di riserva, può:

- comunicare il Cavaliere di riserva previa presentazione della documentazione prevista dal Fascicolo di Giostra.
- Il Sestiere che si trova costretto al cambio cavaliere, potrà portare a visita nuove cavalcature, Si precisa che, qualora si sia superato il numero massimo delle visite consentite, le stesse saranno a carico economico del sestiere richiedente.

Il Sestiere non in grado di rispettare le condizioni sopra elencate, incorrerà nella sanzione pari al 50% del contributo economico dell'Amministrazione Comunale.

**Art. 6**

Tutti i Cavalieri giostranti designati dai sestieri devono essere presenti alle cerimonie della Madonna della Pace e dell'Offerta dei Ceri, pena l'esclusione del sestiere dalla Giostra.

**Art. 7**

Il Cavaliere Giostrante che ha gareggiato per un sestiere cittadino non potrà gareggiare per altro Sestiere per un periodo pari a 5 (cinque) anni consecutivi.

Il Sestiere che non vorrà esercitare tale diritto nei confronti del proprio Cavaliere Giostrante rilascerà a lui il Nulla Osta, secondo lo schema dell'allegato 1 di questo Regolamento; entro 15 giorni invierà copia all'Ufficio Quintana secondo modalità indicate dal Consiglio degli Anziani. In caso di mancato rispetto della tempistica, il Sestiere sarà sanzionato con una ammenda pari €250,00.

Il Cavaliere che è in possesso del Nulla Osta rilasciato dal Sestiere di provenienza, regolarmente depositato all'Ufficio Quintana di Ascoli Piceno, è libero di gareggiare per qualunque altro Sestiere.

Il Nulla Osta dovrà essere firmato dal Capo Sestiere pro tempore, che lo rilascia previa delibera del Comitato del Sestiere.

Il Nulla Osta viene redatto in un unico modello dalla Segreteria dell'Ufficio Quintana secondo lo schema dell'allegato 1 di questo Regolamento.

**Art. 8**

Ogni Sestiere provvederà alla realizzazione di minimo 2 (due) lance di gara secondo quanto descritto nell'allegato 2 di questo regolamento.

Esse dovranno essere realizzate dal Sestiere completamente in legno, fatta esclusione per la gommapiuma necessaria per l'impugnatura, per l'anello in ferro sottostante il gommino della punta e per il piombo per l'equilibratura, posizionato sia all'interno che all'esterno nella parte posteriore della lancia.

**Art. 9**

Il giorno della Punzonatura delle Lance, ogni Sestiere consegnerà le due lance designate per la gara (identificate dai colori di Sestiere e numerate dallo stesso con i numeri 1 e 2) alla commissione responsabile della punzonatura. Le lance consegnate e riconosciute regolari ai controlli saranno completate con la messa in posa del gommino terminale e saranno a disposizione dei Cavalieri su apposita rastrelliera il giorno della Giostra. Dovranno essere punzionate anche le lance del comune.

La commissione addetta alla punzonatura è composta da:

- Provveditore di Campo
- Rettore
- Presidente di Giuria
- Capi Sestiere o loro delegati



#### **Art.10**

La mattina della data prevista per la Giostra al campo, alle ore 11.00 la commissione formata da:

1. Provveditore di Campo
2. Responsabile di Campo
3. Presidente della Giuria
4. I Capi Sestiere (n.6) o loro delegati (delega consegnata nel Fascicolo di Giostra)

si riunirà nei locali adiacenti il Campo di gara per il controllo e le verifiche finali di tutte le opere quali:

1. Verifica del saraceno
2. Firma dei bersagli di gara
3. Verifica della punzonatura delle lance da gara

Alla fine delle operazioni previste, sarà redatto regolare verbale a firma di tutti i componenti; tutto il materiale da gara verificato dalla commissione verrà chiuso nel locale assegnato, le cui chiavi di accesso saranno date al Presidente di Giuria.

#### **Art.11**

La Giuria verrà richiesta dall'ufficio Quintana ogni anno tramite le rispettive federazioni e risulta così composta:

N.2 Cronometristi addetti alla rilevazione del tempo.

N.1 Cronometrista con funzioni di Presidente della terna Cronometristi, con il compito di comunicare al Presidente di Giuria il tempo e il relativo punteggio assegnato al cavaliere che ha terminato la propria tornata.

N. 20 Giudici così disposti:

N.6 Curva Nord

N.6 Curva Sud

N.2 Rettilineo fronte Tribuna d'Onore

N.2 Rettilineo fronte Tribuna Est

N. 4 Esterni al tracciato in corrispondenza dei rettilinei, della curva sud e nord

Con il compito di rilevare eventuali penalità dovute ad uscita di pista o spostamento siepi.

Il Presidente di Giuria avrà il compito di sovrintendere a tutte le funzioni attribuite alla giuria e ratificare il punteggio finale attribuito al Sestiere al termine della propria tornata coadiuvato da due giudici.

I giudici di linea sono provvisti di n.2 bandierine di colore diverso allo scopo di segnalare con immediatezza:

Bandierina Rossa= Valutazione penalità

Bandierina Nera= Uscita di pista, percorso nullo

I tre giudici posti all'interno delle gocce (Castello e Gradinata) hanno il compito di controllare tutto il percorso interno della goccia loro assegnata.

I due giudici posti nei rettilinei (Tribuna d'onore e Prato) hanno il compito di coprire uno la parte sud del rettilineo e la parte sud della diagonale esterna (verso il rettilineo) della goccia sud, l'altro la parte nord del rettilineo e la parte nord della diagonale esterna (verso il rettilineo) della goccia nord.

Due dei tre giudici di linea posti uno nella goccia nord, l'altro nella goccia sud sono muniti di una bandierina bianca necessaria per indicare al Provveditore di Campo il segnale di pista libera (nessun individuo in pista e siepi regolari)

Inoltre l'ufficio Quintana provvederà a nominare un Responsabile delle lance che avrà il compito di annotare il numero della lancia utilizzata per ogni tornata su apposito verbale redatto secondo l'allegato 3 del presente Regolamento.

#### **Art. 12**

Le decisioni finali della Giuria sono inappellabili.

Il palio deve essere sempre assegnato, fatta eccezione nel caso in cui tutti i cavalli risultino positivi a tutti gli esami prescritti (Art. 8 Capitolo II Controlli Sanitari e Sanzioni).

Dopo la proclamazione del sestiere vincitore e la conseguente assegnazione del palio, non sarà possibile presentare alcun ricorso da parte dei Sestieri.



#### **Art.13**

Il percorso della Giostra è a forma di 8 (otto) delimitato su entrambi i lati da siepi artificiali posizionate tra loro ad una distanza uguale alla lunghezza della siepe stessa. (cm 60 circa cad)

Il percorso viene tracciato prima della data della giostra, ad opera dell'Ufficio Tecnico del Comune di Ascoli Piceno, secondo la piantina di cui all'allegato n° 4 del presente Regolamento, possono presenziare il provveditore di Campo, il responsabile di Campo e i sei Capi Sestiere o loro delegati (delega scritta allegata al Fascicolo di Giostra).

#### **Art.14**

La giostra consiste nel colpire con la lancia da gara, in tre consecutivi assalti da ripetersi per tre volte ogni turno (Tornata), il bersaglio del Saraceno da parte di ogni Cavaliere Giostrante lanciato al galoppo lungo il percorso prestabilito. Il punteggio realizzato è ricavato dal punteggio sui bersagli e dal tempo impiegato.

#### **Art.15**

Il bersaglio è costituito da uno scudo sistemato sul braccio sinistro della sagoma del Saraceno. Detto Saraceno trovasi infisso nel vertice nord di intersezione delle due corsie diagonali del percorso (allegato n°4).

L'angolo di impatto misurato tra la diagonale interna del percorso e lo scudo ove viene appoggiato il bersaglio dovrà essere pari a 105° sessagesimali, (116centesimali) per tutti e tre gli assalti. Le tacche posizionate alla base dell'appoggio scorrevole del Saraceno dovranno essere eseguite in funzione della suddetta inclinazione di 105° sessagesimali che dovrà essere verificata dai rappresentanti dei Sestieri, unitamente alle quote planimetriche della pista e altimetriche del centro del bersaglio da terra, anteriormente all'inizio delle prove e anteriormente ad ogni singola Giostra. Delle suddette verifiche sarà redatto apposito verbale firmato per presa visione ed accettazione dai rappresentanti dei Sestieri.

Le sagome del Saraceno, per le prove e per la gara saranno fornite dall'ufficio Quintana.

#### **Art.16**

##### A) Suddivisione del Bersaglio.

Il bersaglio è diviso in n. 5 (cinque) sezioni circolari concentriche con punteggio graduato, a partire da punti 100 (cento) fino a punti 20 (venti), in modo decrescente dal centro verso l'esterno secondo l'allegato N° 5 del presente Regolamento.

Le sezioni hanno le seguenti dimensioni nette (al netto della linea di separazione tra due sezioni):

-Sez. da punti 100	(cento)	>	Raggio=cm.3.6
-Sez. da punti 80	(ottanta)	>	Raggio=cm. 8.4-
Sez. da punti 60	(sessanta)	>	Raggio=cm. 13.1
-Sez. da punti 40	(quaranta)	>	Raggio=cm. 17.9
-Sez. da punti 20	(venti)	>	Raggio=cm. 22.7

ovvero

-Sez. da punti 100	(cento)	>	Diametro=cm. 7.2
-Sez. da punti 80	(ottanta)	>	Diametro=cm.16.8
-Sez. da punti 60	(sessanta)	>	Diametro=cm.26.2
-Sez. da punti 40	(quaranta)	>	Diametro=cm.35.8
-Sez. da punt i20	(venti)	>	Diametro=cm. 45.4

La linea di separazione tra due sezioni, ovvero lo spessore della circonferenza della Sezione, è di mm. 2 (millimetri due).

La Sezione da punti 100 (cento), ovvero la sua tangente inferiore, è posta ad un'altezza da terra pari a m. 2.26 +/- 2 cm. (metri due e centimetri ventisei +/- due centimetri).

##### B) Assegnazione del punteggio.

1) Al colpo che tocca la linea di divisione tra due sezioni viene assegnato il punteggio relativo alla sezione ove è visibile inequivocabilmente l'impronta del centro del gommino della lancia.

Nel caso in cui tale impronta non risulti essere rilevabile, viene assegnato il punteggio relativo alla Sezione ove la porzione dell'impronta del gommino (completa lasciata dall'impatto tra lancia e bersaglio) risulta avere una superficie di maggiori dimensioni rispetto all'altra porzione (allegato n. 1)



2) Nel caso in cui l'impronta del centro del gommino della lancia risulti essere perfettamente coincidente con la linea di separazione di due sezioni, viene assegnato il punteggio relativo alla sezione più esterna (Sezione con punteggio inferiore) (allegato n. 5).

#### **Art.17**

Il turno di partenza dei Cavalieri Giostranti è regolato dal sorteggio che si effettuerà la sera dell'Offerta dei Ceri sul sagrato della Cattedrale Basilica di S. Emidio e il giorno della Madonna della pace sul sagrato della Chiesa di Sant'Agostino. Al sorteggio provvederà il Provveditore di Campo estraendo dall'elmo del Capitano del Popolo le sei piccole pergamene arrotolate ove sono riportati i nomi dei sei Sestieri cittadini ovvero:

- 1) Sestiere S. Emidio
- 2) Sestiere Porta Romana
- 3) Sestiere Porta Solestà
- 4) Sestiere Porta Tuffilla
- 5) Sestiere Porta Maggiore
- 6) Sestiere Piassarola.

- Nella terza tornata si avrà un ordine di partenza così indicato:

Il Cavaliere Giostrante che ha realizzato il punteggio minimo sarà il primo a partire

Il Cavaliere Giostrante che avrà realizzato il punteggio massimo partirà per ultimo

In caso di parità di punteggio tra due o più Sestieri, il Provveditore di Campo procederà al sorteggio per stabilire l'ordine di partenza; il primo estratto correrà per ultimo tra quelli partecipanti all'estrazione e così via.

Tale sorteggio dovrà avvenire alla presenza dei Capi Sestiere interessati al sorteggio e dal Presidente di Giuria

#### **Art. 18**

Ogni cavaliere ha la possibilità di provare il percorso di gara saggiando il terreno effettuando tutte le prove del caso previste dal Regolamento. Prima della partenza dovrà quindi apporre la firma come piena accettazione del percorso e del terreno di gara a garanzia che la sua monta evidenzia una presa di coscienza sul limite delle capacità tecniche e psico-fisiche sue e del cavallo da lui montato, essendo, quindi, di sua unica decisione e responsabilità:

- la velocità con cui affronta le curve
- il tipo di imboccatura da usare
- il tipo e la misura della sella
- l'integrità e la funzionalità di tutti i finimenti
- l'uso o meno del paracolpi
- la correttezza della ferratura

#### **Art. 19**

Il Cavaliere giostrante sarà avvisato del proprio turno di gara dalla chiamata dello speaker:

"Il Cavaliere del Sestiere di..... in campo, tempo a disposizione 3 minuti"

La chiamata verrà effettuata su indicazione del Provveditore di Campo solo dopo che il Cavaliere giostrante precedente si starà avviando verso il castello.

Dalla chiamata, il Cavaliere, accompagnato da un numero massimo di 2 palafrenieri e dal Tecnico/Istruttore Fise nel caso di minore, ha 3 minuti di tempo per presentarsi alla scelta della lancia, davanti alla rastrelliera.

Trascorsi invano i 2 minuti dalla prima chiamata lo speaker, su indicazione dei cronometristi, avviserà di nuovo il cavaliere dicendo:

" Il Cavaliere del Sestiere di ....ha ancora un minuto di tempo per presentarsi alla scelta della lancia"

Il Responsabile delle Lance consegnerà al palafreniere incaricato la lancia prescelta per gareggiare,

E' fatto divieto assoluto, pena la squalifica, manomettere la lancia di gara e toccare il gommino posto nella parte superiore delle lance. Il palafreniere potrà passare la lancia al cavaliere Giostrante e dovrà riconsegnare immediatamente la lancia al Responsabile delle lance, non appena sarà terminata la



tornata.

Il Cavaliere che si avvia alla scelta della lancia dovrà obbligatoriamente seguire il percorso in senso orario, attraversando il rettilineo della Tribuna d'Onore.

Il Cavaliere o il suo palafreniere che avvia il proprio cavallo a rientrare verso il Castello, dovrà obbligatoriamente percorrere il rettilineo di gradinata est.

Il Provveditore di Campo, verificato il segnale di pista libera (bandierina bianca) da parte dei giudici di linea preposti, verificate le condizioni necessarie per procedere alla partenza, con una rotazione ampia e ben visibile del braccio, abbasserà il proprio cappello, come da comma L art.2.

Dal segnale di via del Provveditore di Campo, il Cavaliere entro e non oltre 3 minuti deve iniziare la propria tornata. La tornata è da considerarsi iniziata nel momento in cui il Cavaliere Giostrante con la propria cavalcatura, attraversando la linea di partenza, azionerà le fotocellule ed inizierà il conteggio del tempo di tornata.

#### **Art. 20**

Il Cavaliere Giostrante, percorrerà al galoppo un primo tratto perimetrale del percorso e si immetterà nella diagonale dopo aver percorso la curva nord, dovrà quindi colpire con la punta della lancia, in tre consecutivi incroci con il Saraceno, il Bersaglio; dopo il terzo assalto si immetterà nel rettilineo d'arrivo. Due assistenti di campo, designati dall'ufficio Quintana, provvederanno a sostituire il bersaglio ad ogni assalto, orientando inoltre il Saraceno nella giusta direzione di provenienza del Cavaliere Giostrante.

#### **Art. 21**

Il percorso sarà ripetuto tre volte da ogni Cavaliere Giostrante (tre tornate).

**Il percorso dovrà essere coperto entro il tempo massimo di 1'10" (un minuto e dieci secondi).**

L'assegnazione del punteggio sul tempo avverrà secondo la Tabella di Trasformazione dei Tempi (allegato n. 6)

#### **Art. 22**

Durante lo svolgimento della Giostra, nessun estraneo, sia in borghese che in costume, potrà stazionare lungo il percorso o nei pressi della Giuria. Ad eccezione del Tecnico/Istruttore Fise che assiste il Cavaliere minorenni. Il Provveditore di Campo, prima della giostra, stabilisce l'idonea collocazione del Tecnico/Istruttore Fise. Il Tecnico/Istruttore, durante la giostra, dovrà essere presente rigorosamente in costume storico. Dell'osservanza rigorosa di tale norma e dell'applicazione delle rispettive sanzioni sono responsabili la stessa Giuria ed il Provveditore di Campo.

#### **Art. 23**

Se nel corso dei tre assalti di tornata, il bersaglio non è sistemato nella giusta posizione o si rende inefficiente, il Cavaliere Giostrante può rifiutare il bersaglio alzando la lancia ed arrestando la corsa; ripeterà quindi la tornata dopo la conferma di irregolarità da parte del Provveditore di Campo in accordo con la Giuria. In caso di non conferma di irregolarità al Cavaliere verrà assegnata tornata nulla. La ripetizione della tornata avverrà al termine della stessa da parte degli altri Cavalieri Giostranti; nel caso

in cui il Cavaliere Giostrante chiamato a ripetere la tornata fosse l'ultimo della stessa, la ripetizione avverrà dopo un tempo pari a min. 3 (minuti tre)

#### **Art. 24**

Nel caso di rottura della lancia di gara durante gli assalti della tornata, la parte di lancia che toccherà terra non sarà causa di eliminazione. Il Cavaliere Giostrante potrà portare a termine il suo percorso senza effettuare gli assalti successivi; saranno comunque assegnati al Cavaliere i punteggi degli assalti effettuati assegnando punteggio zero a quelli non conclusi.



**Art.25**

**PENALIZZAZIONI**

Il Sestiere, le cui lance non rispettino i parametri stabiliti può:

- utilizzare delle lance del comune;

oppure incorrere nelle seguenti sanzioni

- per le lance che abbiano misure maggiori o minori entro il 10% di quelle consentite	Punti 30 di penalizzazione ad ogni tornata
- per le lance che abbiano misure maggiori o minori entro il 20% di quelle consentite	Punti 60 di penalizzazione ad ogni tornata

Inoltre:

<b>1.</b> Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante o palafrenieri, nel raggiungere la rastrelliera per la scelta della lancia, o nell'uscire dal campo non rispetta il percorso obbligatorio.	<u>Punti 30 di penalizzazione</u>
<b>2</b> Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante nel raggiungere la rastrelliera per la scelta della lancia, non rispetta il tempo stabilito di 3 minuti verrà applicata una sanzione pari a 30 punti . Trascorsi ulteriori 5 minuti la tornata sarà ritenuta NULLA	<u>Da 3 a 8 minuti</u> <u>Punti 30 di penalizzazione</u>  <u>Trascorsi 8 minuti</u> <u>Tornata Nulla</u>
<b>3</b> Al sestiere, il cui Cavaliere Giostrante viene accompagnato in campo da più di due palafrenieri	<u>Punti 30 di penalizzazione</u>
<b>4</b> Al Sestiere, il cui palafreniere o Cavaliere Giostrante tocca, manomette o altera la superficie del gommino della lancia con qualsiasi materiale,	TORNATA NULLA



<p>5 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa, sposta una o più siepi, verrà segnalata con la bandierina rossa (valutazione penalità). Al termine della tornata il provveditore di campo si recherà dal giudice che ha segnalato la possibile penalità per la valutazione della stessa. Nel caso in cui la siepe sia rimasta all'interno della linea delimitante il percorso, non sarà data alcuna penalità in caso contrario sarà assegnata una penalità pari a 30 punti per ogni siepe fuoriuscita dalla linea.</p> <p>Esempio 1: NON PENALITA'</p>  <p>ESEMPIO 2 : PENALITA' IN QUANTO LA TAVOLETTA N° 2 E' FUORI DALLA LINEA</p> 	<p><u>Punti 30 di penalizzazione per ogni singola siepe</u></p>
<p>6 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante non rispetti il tempo previsto per la partenza dopo il via del Provveditore di Campo. Non sarà assegnato alcun punteggio.</p>	<p><u>TORNATA NULLA</u></p>
<p>7 Al Sestiere il cui Cavaliere Giostrante inizia la tornata prima del via del Provveditore di Campo Non sarà assegnato alcun punteggio.</p>	<p><u>TORNATA NULLA</u></p>
<p>8 Al Sestiere ,il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa, oltrepassa con almeno due zoccoli del proprio cavallo le siepi o la linea delimitante il percorso, senza toccare alcuna siepe, verrà assegnata una penalità pari a 30 punti.</p>	<p><u>PUNTI 30 DI PENALIZZAZIONE</u></p>
<p>9 Al Sestiere ,il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa, oltrepassa con tutti e 4 i zoccoli del proprio cavallo le siepi o la linea delimitante il percorso. Non sarà assegnato alcun punteggio.</p>	<p><u>TORNATA NULLA</u></p>
<p>10 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa viene disarcionato Non sarà assegnato alcun punteggio.</p>	<p><u>TORNATA NULLA</u></p>
<p>11 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa, colpisce il bersaglio non tenendo la lancia di gara nell'impugnatura. Non sarà assegnato alcun punteggio.</p>	<p><u>TORNATA NULLA</u></p>
<p>12 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la corsa, perde o fa toccare terra alla lancia (ad eccezione di quanto previsto nell'art 24 ). Non sarà assegnato alcun punteggio.</p>	<p><u>TORNATA NULLA</u></p>
<p>13 Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante riconsegna o abbandona la lancia prima di aver tagliato il traguardo . Non sarà assegnato alcun punteggio.</p>	<p><u>TORNATA NULLA</u></p>
<p>14 Il Sestiere il cui Cavaliere o palafreniere non riconsegna la lancia al Responsabile, portandola fuori dal Campo dei</p>	<p><u>TORNATA NULLA</u></p>



<p>Giochi, non sarà assegnato alcun punteggio.</p>	
<p><b>15</b> Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la gara, si avvale di più cavalli (comunicandolo al Provveditore di Campo).</p>	<p><u>Punti 60 di penalizzazione per ogni cambio di cavallo</u></p>
<p><b>16</b> Al Sestiere, il cui Cavaliere Giostrante, durante la gara, rifiuta ingiustificatamente il bersaglio, ad insindacabile giudizio del Provveditore di Campo. Non sarà assegnato alcun punteggio.</p>	<p><u>TORNATA NULLA</u></p>
<p>17 - Ogni atto provocatorio generato da parte di un figurante o da collaboratore del Sestiere a vario titolo (addeito alle bevande, ai vestiti e comunque riconducibile ad un sestiere per abito, <b>iscritto all'albo</b>) che offenda la Quintana, il pubblico, i figuranti o l'organizzazione sarà passibile di provvedimento disciplinare .</p> <p>- Ogni atto provocatorio generato da un collaboratore del Sestiere a vario titolo (ai cavalli, e comunque riconducibile ad un sestiere per abito o pass <b>non iscritto all'albo di sestiere</b>) che offenda la Quintana, il pubblico, i figuranti o l'organizzazione comporta una sanzione a carico del Sestiere pari a € 250,00</p> <p>- Ogni atto provocatorio generato dal <b>Cavaliere Giostrante</b> che si renda colpevole, nel corso della Giostra di gravi gesti provocatori, ritenuti tali dal Provveditore di Campo avvalendosi anche delle segnalazioni dei giudici interni ed esterni al collo d'oca, nei confronti del pubblico, della Giuria e delle autorità, comporta una sanzione pari a € 5000,00 a carico del Sestiere di appartenenza del Cavaliere Giostrante. In caso di recidività (nell'arco di 3 anni) il Sestiere non potrà avvalersi del Cavaliere protagonista dei fatti per 1 anno (numero 2 giostre). Nel caso di recidività nella giostra di luglio il sestiere non potrà avvalersi della collaborazione del Cavaliere per numero 3 Giostre. Si specifica che la giostra viene comunque portata a termine.</p>	<p><u>Provvedimento disciplinare a carico dell'Iscritto all'albo</u></p> <p><u>Sanzione pari a € 250.00 al Sestiere a cui viene ricondotto il collaboratore</u></p> <p><u>Sanzione pari a € 5000.00 al Sestiere a cui viene ricondotto il Cavaliere Giostrante. (Solo ed esclusivamente per l'anno 2017 la sanzione è pari a € 1000,00)</u></p> <p><u>In caso di recidività (nell'arco di 3 anni) il Sestiere non potrà usufruire del cavaliere Giostrante per anni 1 (uno).</u></p>
<p><b>18</b> I Sestieri, i cui figuranti o collaboratori a vario titolo, compiono invasione di campo, occupando anche parzialmente lo spazio riservato alla gara ostacolando di fatto il regolare svolgimento della stessa, verranno penalizzati con l'automatica <u>retrocessione all'ultimo posto e conseguente esclusione dall'eventuale tornata successiva.</u></p>	
<p><b>19</b> Il Sestiere che non presenta i cavalli utilizzati per la giostra al prelievo antidoping entro 30 minuti dalla chiamata al prelievo verrà squalificato. La stessa sanzione verrà applicata per il sestiere che abbandonerà il campo di gara senza autorizzazione o senza aver effettuato i prelievi previsti.</p>	



**Art. 26**

La vittoria è assegnata al Sestiere il cui Cavaliere Giostrante ha realizzato il punteggio complessivo più alto al termine delle tre tornate.

**Art. 27**

Se due o più Sestieri totalizzano nelle tre tornate lo stesso punteggio, si dà luogo allo spareggio, consistente nella ripetizione di una tornata per ogni Cavaliere Giostrante ancora in gara, fino a che uno dei Cavalieri Giostranti partecipanti allo spareggio non ottenga un punteggio maggiore degli altri. L'ordine di entrata sarà dato in base ad un sorteggio. La tornata di spareggio dovrà iniziare almeno 10 minuti dopo l'ultima tornata.

**Art. 28**

Subito dopo la proclamazione del vincitore, il Magnifico Messere consegnerà il Palio al Console del Sestiere vincitore

**Art. 29**

Il Sestiere che abbandona il Campo dei Giochi, e/o ostacola il regolare svolgimento della Manifestazione, sarà retrocesso all'ultimo posto. Inoltre su decisione del Consiglio degli Anziani, sentito il parere del Collegio dei Proviviri, potrà essere sanzionato pecuniariamente mediante detrazione del contributo ordinario nella misura massima del 50% (cinquanta per cento).

**Art. 30**

Il Magnifico Messere e il Presidente del Consiglio degli Anziani, sentiti il Provveditore di Campo, il Direttore di Campo e i sei Capi sestieri, hanno la facoltà di sospendere momentaneamente o definitivamente la Giostra per sopravvenuti gravi motivi, quali l'ordine pubblico, la sicurezza ed il precipitare delle condizioni atmosferiche.

**Art. 31**

Se la gara, una volta iniziata, dovesse essere sospesa, si considererà valida la classifica della prima tornata o delle tornate completamente disputate. Il Magnifico Messere potrà procedere alla proclamazione del vincitore.

**Art. 32**

Se la gara dovesse essere interrotta prima del termine della tornata iniziale, la rievocazione storica viene rinviata a data da destinarsi; in tal caso la data del rinvio, viene indicata dal Consiglio degli Anziani in accordo con l'Amministrazione Comunale.



**ALLEGATI**  
**CAPITOLO I – NORME GENERALI**

- Allegato n. 1 “ Nulla Osta” Tot. pag. 1
- Allegato n. 2 “Dimensioni della Lancia di gara” Tot. pag. 1
- Allegato n. 3 “Verbale delle lance di gara” Tot. pag. 1
- Allegato n. 4 “Piantina percorso di gara” Tot. pag. 1
- Allegato n. 5 “Esempi di Battuta” Tot. pag. 2
- Allegato n. 6 “Tabella di Trasformazione Tempi” Tot. pag. 1
- Allegato n. 7 “ Prove, visite e punzonatura” Tot. pag. 1



## Allegato 1"Nulla Osta



Al Sig.....  
Via.....  
CAP.....città.....

Spett.le Consiglio degli Anziani  
P.zza Arringo 8  
63100 Ascoli Piceno

### **NULLA OSTA AL CAVALIERE GIOSTRANTE DELLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO**

Il giorno ..... del mese di ..... dell'anno ..... nella sede del Sestiere di ..... in Ascoli Piceno, ..... il sig. ...., residente a ....., via....., Capo del Sestiere ....., e come tale, rappresentante legale del sestiere stesso, ottenuto il parere favorevole del proprio comitato, come da regolare delibera n...del .....

### **AUTORIZZA**

Il sig. ...., nato a.....il.....residente a.....via ....., cavaliere giostrante del Sestiere....., a giostrare, con decorrenza dalla data odierna, per qualsiasi altro Sestiere, rendendolo pertanto libero da ogni precedente vincolo con il sestiere di..... in deroga alla norma generale, secondo quanto indicato nel regolamento di giostra, della Quintana di Ascoli Piceno.

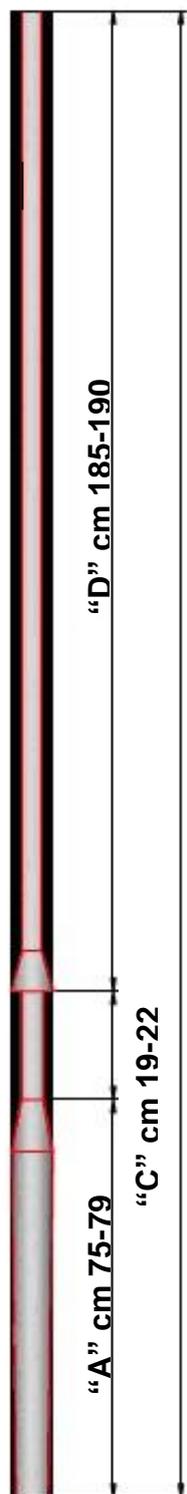
Il cavaliere ....., ricevuto tale ampio ed irrevocabile nulla osta, sottoscrive in calce, per presa d'atto, la presente autorizzazione.  
Letto e confermato

Il Capo Sestiere

il Cavaliere

### Allegato 2 "Dimensioni Lancia di Gara"

"EE" cm 3-3.5



"L" 279-291

**Materiale:** Legno

**Peso:** min. Kg. 4,300 – max Kg. 5,300

**Lunghezza totale:** "L" Min. cm 279 Max cm 291

**Lunghezze Parziali:**

- "A" (base lancia-impugnatura) Min cm 75 Max cm 79

- "C" (impugnatura) Min cm 19 Max cm 22

- "D" (fine impugnatura-fine punta) Min cm 185 Max cm 190

**Sezioni Quadrate:**

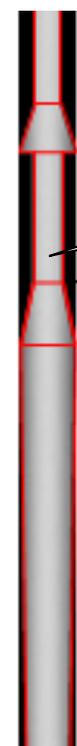
- "AA" (base lancia) Min cm 5,5 Max cm 6,5

- "BB" (inizio impugnatura in base lancia) e "DD" (fine impugnatura in punta lancia) Min cm 7,0 Max cm 8,5

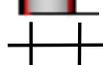
**Sezioni Circolari :**

- "CC" (diametro impugnatura) Min cm 3,5 Max cm 4,5

- "EE" (diametro fine punta lancia) Min cm 3,0 Max cm 3,5



"CC" cm 3,5 - 4,5



"AA" cm 5,5 - 6,5

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 03/2017

### Allegato n. 3 “Verbale delle lance di gara”

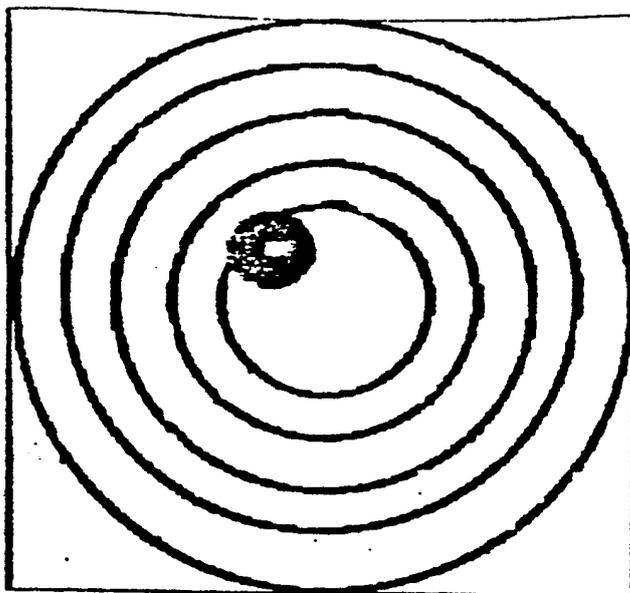
GIUDICE.....

SESTIERE	I TORNATA		II TORNATA		III TORNATA		EVENTUALE RIPETUTA	
	LANCIA		LANCIA		LANCIA		LANCIA	
Piazzarola	1	2	1	2	1	2	1	2
P.Maggiore	1	2	1	2	1	2	1	2
P.Romana	1	2	1	2	1	2	1	2
P.Solestà	1	2	1	2	1	2	1	2
P.Tufilla	1	2	1	2	1	2	1	2
S.Emidio	1	2	1	2	1	2	1	2

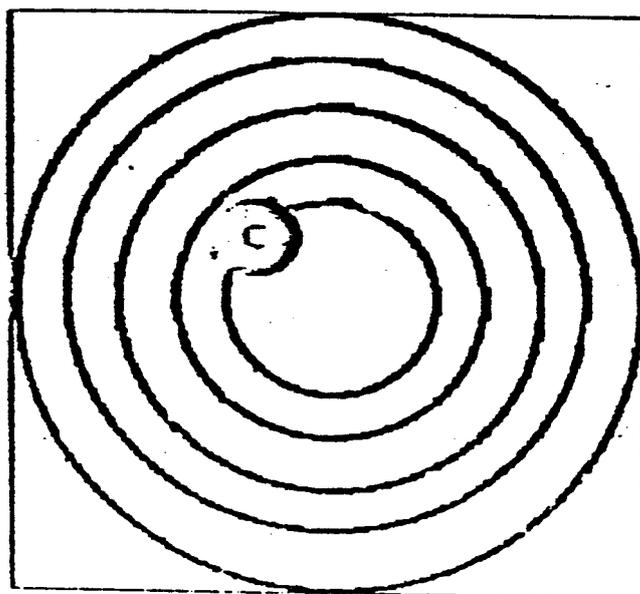




Allegato 5 pag.1/2  
“Esempi di Battuta”



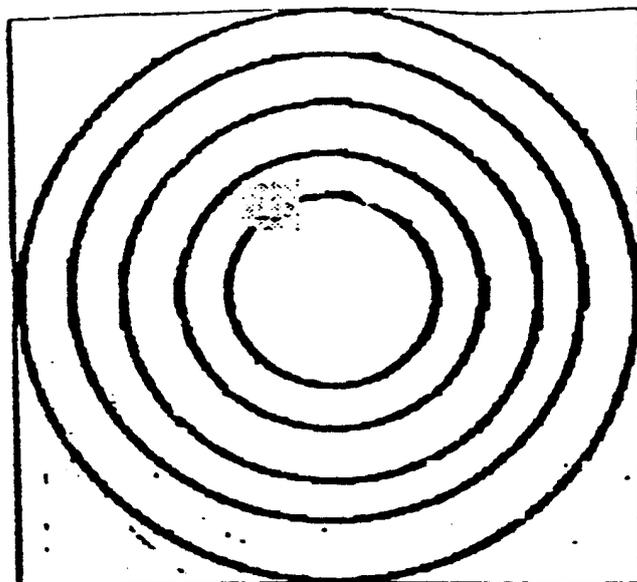
Esempio 1  
Centro del gommino visibile  
INEQUIVOCABILMENTE  
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 100



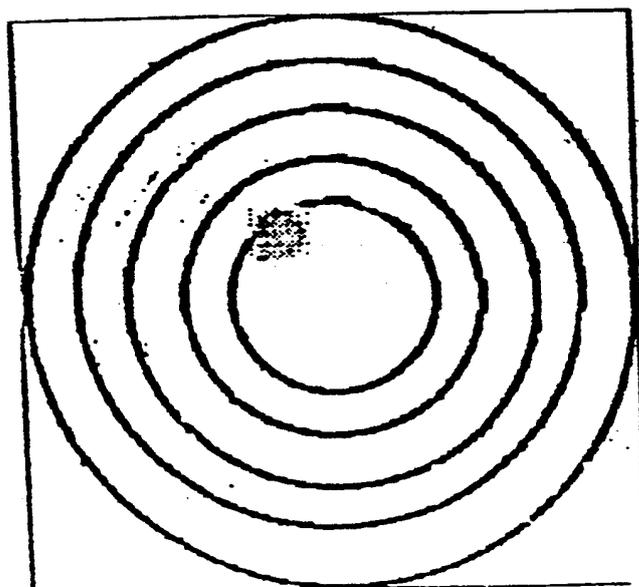
Esempio 2  
Centro del gommino PERFETTAMENTE COINCIDENTE  
CON LA LINEA DI SEPARAZIONE  
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 8



Allegato 5 pag. 2/2



Esempio 3  
Centro del gommino NON VISIBILE  
PORZIONE DI BATTUTA DI DIMENSIONI  
MAGGIORI NEL CERCHIO PIU' ESTERNO  
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 80



Esempio 4  
Centro del gommino NON VISIBILE  
PORZIONE DI BATTUTA DI DIMENSIONI  
MAGGIORI NEL CERCHIO PIU' INTERNO  
PUNTEGGIO ASSEGNATO = PUNTI 100



## Allegato 6



**Associazione  
Provinciale  
Cronometristi  
Piceni**

70.0 = 000	66.6 = 068	63.2 = 136	59.8 = 204	56.4 = 272	53.0 = 340
69.9 = 002	66.5 = 070	63.1 = 138	59.7 = 206	56.3 = 274	52.9 = 342
69.8 = 004	66.4 = 072	63.0 = 140	89.7 = 208	56.2 = 276	52.8 = 344
69.7 = 006	66.3 = 074	62.9 = 142	59.5 = 210	56.1 = 278	52.7 = 346
69.6 = 008	66.2 = 076	62.8 = 144	59.4 = 212	56.0 = 280	52.6 = 348
69.5 = 010	66.1 = 078	62.7 = 146	59.3 = 214	55.9 = 282	52.5 = 350
69.4 = 012	66.0 = 080	62.6 = 148	59.2 = 216	55.8 = 284	52.4 = 352
69.3 = 014	65.9 = 082	62.5 = 150	59.1 = 218	55.7 = 286	52.3 = 354
69.2 = 016	65.8 = 084	62.4 = 152	59.0 = 220	55.6 = 288	52.2 = 356
69.1 = 018	65.7 = 086	62.3 = 154	58.9 = 222	55.5 = 290	52.1 = 358
69.0 = 020	65.6 = 088	62.2 = 156	58.8 = 224	55.4 = 292	52.0 = 360
68.9 = 022	65.5 = 090	62.1 = 158	58.7 = 226	55.3 = 294	51.9 = 362
68.8 = 024	65.4 = 092	62.0 = 160	58.6 = 228	55.2 = 296	51.8 = 364
68.7 = 026	65.3 = 094	61.9 = 162	58.5 = 230	55.1 = 298	51.7 = 366
68.6 = 028	65.2 = 096	61.8 = 164	58.4 = 232	55.0 = 300	51.6 = 368
68.5 = 030	65.1 = 098	61.7 = 166	58.3 = 234	54.9 = 302	51.5 = 370
68.4 = 032	65.0 = 100	61.6 = 168	58.2 = 236	54.8 = 304	51.4 = 372
68.3 = 034	64.9 = 102	61.5 = 170	58.1 = 238	54.7 = 306	51.3 = 374
68.2 = 036	64.8 = 104	61.4 = 172	58.0 = 240	54.6 = 308	51.2 = 376
68.1 = 038	64.7 = 106	61.3 = 174	57.9 = 242	54.5 = 310	51.1 = 378
68.0 = 040	64.6 = 108	61.2 = 176	57.8 = 244	54.4 = 312	51.0 = 380
67.9 = 042	64.5 = 110	61.1 = 178	57.7 = 246	54.3 = 314	50.9 = 382
67.8 = 044	64.4 = 112	61.0 = 180	57.6 = 248	54.2 = 316	50.8 = 384
67.7 = 046	64.3 = 114	60.9 = 182	57.5 = 250	54.1 = 318	50.7 = 386
67.6 = 048	64.2 = 116	60.8 = 184	57.4 = 252	54.0 = 320	50.6 = 388
67.5 = 050	64.1 = 118	60.7 = 186	57.3 = 254	53.9 = 322	50.5 = 390
67.4 = 052	64.0 = 120	60.6 = 188	57.2 = 256	53.8 = 324	50.4 = 392
67.3 = 054	63.9 = 122	60.5 = 190	57.1 = 258	53.7 = 326	50.3 = 394
67.2 = 056	63.8 = 124	60.4 = 192	57.0 = 260	53.6 = 328	50.2 = 396
67.1 = 058	63.7 = 126	60.3 = 194	56.9 = 262	53.5 = 330	50.1 = 398
67.0 = 060	63.6 = 128	60.2 = 196	56.8 = 264	53.4 = 332	50.0 = 400
66.9 = 062	63.5 = 130	60.1 = 198	56.7 = 266	53.3 = 334	49.9 = 402
66.8 = 064	63.4 = 132	60.0 = 200	56.6 = 268	53.2 = 336	49.8 = 404
66.7 = 066	63.3 = 134	59.9 = 202	56.5 = 270	53.1 = 338	49.7 = 406



**Allegato 8**  
**Calendario prove, visite e punzonatura**  
**LUGLIO**

**VISITE VETERINARIE**

maggio

- Tre sestieri dalle 08.30
- Tre sestieri dalle 15.00

**PRIMA PROVA CAVALIERI GIOSTRANTI**

Maggio dalle ore 21.00

- ogni cav. dispone di 25'

**PRIMA PROVA RISERVE**

maggio dalle ore 18.00

**SECONDA PROVA CAVALIERI GIOSTRANTI**

giugno dalle ore 21.00

- Ogni cavaliere dispone di 3 tornate da 8' cad

**SECONDA PROVA**

giugno dalle ore 17.30

**PROVA UFFICIALE**

**TERZA PROVA CAVALIERI GIOSTRANTI**

giugno dalle ore 21.00

- Alla presenza del Rettore, Responsabile del campo, Provveditore di campo, addetti al moro, Giudici di gara, Cronometristi Piceni e rastrellatori

- Ogni cav. dispone di 4 tornate da 6' min e il campo va sistemato ogni 6 turni di prova

- Alle ore 18.00 controllo campo

**TERZA PROVA RISERVE**

giugno dalle ore 18.00

**QUARTA PROVA CAVALIERI GIOSTRANTI**

Lunedì antecedente la giostra dalle ore 21.00

- Ogni cavaliere dispone di 25'

**QUARTA PROVA**

Lunedì antecedente la giostra dalle ore 17.30

**QUINTA PROVA CAVALIERI**

Martedì antecedente la giostra dalle ore 21.00

- Ogni cavaliere dispone di 25'

**QUINTA PROVA**

Martedì antecedente la giostra dalle ore 17.30

**PUNZONATURA DELLE LANCE**

Giovedì antecedente la giostra dalle ore 18.00

- Alla presenza di tre persone

\*\*\*\*\*

**AGOSTO**

**VISITE VETERINARIE**

luglio

- Tre sestieri dalle 08.30
- Tre sestieri dalle 15.00

**PRIMA PROVA CAVALIERI**

Luglio dalle ore 17.30

- Ogni cavaliere dispone di 3 tornate da 8' min cad

**SECONDA PROVA CAVALIERI**

Lunedì antecedente la giostra dalle ore 17.30

- Ogni cavaliere dispone di 3 tornate da 8' min cad

**TERZA PROVA CAVALIERI**

Martedì antecedente la giostra dalle ore 17.30

- Ogni cavaliere dispone di 3 tornate da 8' min cad

**PUNZONATURA DELLE LANCE**

Data da stabilire

- Chi non lascerà al termine del tempo assegnato il terreno di gara sarà multato di Euro 250,00 (duecentocinquanta) nei primi 5 (cinque) minuti, chi supererà tale tempo anche di un solo minuto sarà multato di Euro 500,00 (cinquecento), Le somme incassate dai provvedimenti sopra descritti saranno detratti dai contributo



## Capitolo II

### CONTROLLI SANITARI e SANZIONI

#### **Premessa**

E' vietata ogni pratica anche terapeutica che determini "doping" nei confronti degli animali che partecipano alla Quintana di Ascoli Piceno.

E' considerata doping una qualsiasi quantità di una sostanza o metabolita di essa, appartenente ad una delle categorie comprese nella lista di sostanze proibite.

Non è considerata doping la presenza nell'organismo del cavallo di sostanze endogene provenienti dalla sua alimentazione, a meno che esse non siano sotto i limiti stabiliti.

#### **Art.1 - La Quintana di Ascoli Piceno condanna categoricamente ogni pratica che possa essere considerata doping, sugli animali impiegati per le Giostre.**

A tal fine costituisce una **Commissione di Vigilanza** per il controllo del benessere degli equidi. La commissione di vigilanza (CO.V.) è presieduta dal veterinario nominato dall'Amministrazione Comunale ed è composta da:

- Presidente della Commissione di Vigilanza
- Membri della Commissione Veterinaria nominata dall'Amministrazione comunale;
- Responsabile del Servizio veterinario ASUR AV 5 e/o suo delegato;
- Rettore della Quintana;
- Responsabile di Campo della Quintana;

#### **Art. 1.1 –Presidente Veterinario nominato Amm.ne Comunale**

L'Amministrazione Comunale di Ascoli Piceno nomina il Presidente della CO.V. responsabile del controllo del Benessere degli animali.

Il presidente della CO.V. coordina i lavori della Commissione veterinaria (C.Vet.) coadiuvato dai propri collaboratori che sono presenti ai lavori della CO.V.

#### **Art. 1.2 Responsabile del Servizio veterinario ASUR AV 5 e/o suo delegato**

Il Responsabile del Servizio veterinario ASUR AV 5 e/o suo delegato:

- rappresenta l'autorità di sanità pubblica;
- vigila su tutte le operazioni sanitarie;
- controlla il Benessere degli equidi impiegati nella giostra della Quintana, al fine di evitare la trasmissione di epidemie tra cavalli;
- coordina la farmacovigilanza.

#### **Art. 1.3 Rettore della Quintana**

Il Rettore della Quintana:

- svolge funzioni di coordinamento tra Sestieri e Commissione di Vigilanza;
- coordina le operazioni di prelievo antidoping al fine di facilitare le operazioni della CO.V. coadiuvato dal Responsabile di campo;
- comunica gli esiti delle visite preliminari ai Capi Sestiere e al Consiglio degli Anziani;



#### **Art. 1.4 Responsabile di campo della Quintana**

Il Responsabile di campo della Quintana:

- sovrintende l'allestimento del campo, di cui è responsabile per gare e prove;
- adotta tutte le disposizioni previste dal presente Regolamento di Gara.

#### **Art. 1.5 Il Capo Sestiere o suo delegato**

Il Capo Sestiere:

- adempie a tutte le disposizioni di questo capitolo ed è responsabile di tutti gli adempimenti relativi al proprio sestiere necessari allo svolgimento dei lavori della CO.V.
- può delegare formalmente soggetti terzi iscritti all'albo di sestiere, che dovranno **risultare nell'apposito fascicolo di giostra, alle operazioni relative a questo capitolo;**
- Il Capo Sestiere o suo delegato può essere proprietario di un cavallo. Nel caso di positività al doping il proprietario non potrà fornire per due anni cavalli alla giostra:
  - Nel caso che il proprietario sia il Capo Sestiere, oltre ai provvedimenti previsti dal presente regolamento, lo stesso sarà sospeso dall'incarico per un periodo pari a due anni.
  - Nel caso il proprietario sia il delegato, oltre ai provvedimenti previsti dal presente regolamento, lo stesso non potrà essere delegato e non potrà usufruire di pass per un periodo pari a due anni.
  - Nel caso i cui il cavallo sia di proprietà del Sestiere, il sestiere sarà sanzionato economicamente come da regolamento.

#### **ART.2 Commissione Veterinaria (C.Vet.): finalità e compiti**

La C.Vet. è composta Veterinario nominato dall'Amm.ne Comunale che si avvale dei suoi collaboratori e dal Responsabile del Servizio veterinario ASUR AV 5 e/o suo delegato.

Nell'ambito delle manifestazioni della Quintana di Ascoli:

- a) salvaguarda e garantisce il benessere degli animali nello spirito della sana competizione che si realizza nel leale confronto delle capacità di cavalli e cavalieri posti in eguali condizioni;
- b) provvede al controllo della corretta applicazione delle disposizioni normative vigenti relative a rievocazioni storiche che si svolgono con l'impiego di equidi ed in particolare all'esecuzione "dell'Ordinanza contingibile ed urgente, 21 luglio 2011 e successive modifiche, concernente la disciplina di manifestazioni popolari pubbliche o private nelle quali vengono impiegati equidi, al di fuori degli impianti e dei percorsi ufficialmente autorizzati";
- c) controlla l'introduzione nei box per cavalli di sostanze vietate da norme di legge e di mezzi di somministrazione di tali sostanze come siringhe, aghi ipodermici senza previa autorizzazione della Commissione stessa.
- d) adempie alle operazioni di pronto soccorso durante tutte le fasi delle giostre;
- e) sovrintende le attività di verifica e controllo del fascicolo di giostra previste dal presente regolamento compilato e presentato dal Capo Sestiere o suo delegato;
- f) valuta l'idoneità dei cavalli a partecipare alle prove e alle giostre presso il campo di gara;



- g) collabora con i veterinari dell' ASUR av 5 nelle operazioni di controllo del rispetto della normativa in materia di sanità pubblica e di benessere dell'animale durante visite, prove e giostre;
- h) facilita la comprensione dei criteri adottati nello svolgimento dei propri compiti. Infatti è facoltà della C.Vet. , in accordo con il Consiglio degli Anziani, indire riunioni o emanare circolari di carattere informativo;
- i) verificare che i veterinari responsabili dei sestieri annotino sulla cartella clinica, contenuta nel Fascicolo di Giostra, eventuali sostanze terapeutiche somministrate e debitamente autorizzate per necessità curativa dell'animale;
- j) valuta l'identità e l'idoneità morfologica attitudinale e sportiva degli equidi partecipanti con le visite ufficiali;
- k) redige regolare verbale della visita preliminare che viene eseguita ad ogni animale. Al termine delle visite la C.Vet. comunica al Rettore il resoconto di tutta l'attività clinica;
- l) esegue il prelievo ematico il giorno antecedente le giostre sui due cavalli sorteggiati tra 12 presenti alle pre-visite;
- m) esegue il prelievo ematico al termine della gara su tutti i cavalli che hanno preso parte alla giostra;
- n) può richiedere e adottare (per quanto di sua competenza) misure ed iniziative al fine di ridurre al minimo la possibilità di infortuni, prima, durante ed immediatamente dopo la manifestazione;
- o) assicura gli interventi terapeutici e di pronto intervento qualora, durante le prove ufficiali o la competizione, si verificano situazioni di emergenza che necessitano di interventi urgenti, predisponendo, nei casi più gravi, il trasporto dell'animale con mezzo idoneo in una struttura convenzionata;
- p) collabora con i Medici Veterinari dei Sestieri per i problemi riguardanti le condizioni sanitarie dei cavalli concorrenti;
- q) vigila, insieme ai Veterinari dell'ASUR AV 5, affinché durante le manifestazioni la prestazione di un cavallo non abbia ad essere modificata con l'impiego di sostanze medicamentose o con qualsiasi tipo di trattamento anomalo o dannoso per la salute del cavallo;
- r) controlla gli organi di costrizione consentiti sui cavalli che possono essere: paracolpi anteriori e posteriori, fasce, testiera, morso e filetto, martingala libera, pettorale, sottocoda, redini semplici e sella.

### **Art.3 - Visite sui cavalli**

La C.Vet. sulla base di un calendario concordato con il Consiglio degli Anziani e comunicato ai Sestieri, stila un programma di visite per la verifica dell'idoneità dei cavalli partecipanti alle Giostre. I controlli della C.Vet. consistono in:

- **prima visita**, tesa ad accertare le condizioni generali che attribuisca l'idoneità ai cavalli presentati dai Sestieri, di partecipare alle prove. Questo controllo deve pertanto essere effettuato prima dell'inizio delle prove;
- **prova a velocità sostenuta**, durante una sessione di prove, che simuli nella maniera più reale possibile le condizioni di gara;
- **pre-visite** effettuate il giorno precedente le due giostre, sui due cavalli scelti dai Sestieri per la competizione, già sottoposti a prima visita.



- **visita straordinaria** prima della Giostra di agosto, che può essere richiesta dai Sestieri per cavalli non controllati in occasione della prima visita, sempre che il Sestiere non abbia superato il numero massimo consentito di visite previste dall'Amministrazione comunale.
- **visite extra**, il Sestiere potrà far visitare nuove cavalcature a proprio carico economico se superato il limite massimo consentito dall'Ufficio Quintana. Si specifica che le eventuali visite extra andranno concordate, nei tempi e nei modi, con l'amministrazione comunale sentina la commissione veterinaria.

#### **Art. 4 - Visite di idoneità**

Il Consiglio degli Anziani ogni anno, sentita l'Amministrazione Comunale, stabilisce il numero massimo di cavalli che ciascun sestiere può presentare alla Prima Visita e lo comunica ai Sestieri almeno 15gg prima della stessa.

I cavalli che hanno ottenuto l'idoneità della C.Vet. possono accedere al campo di gara per le prove.

Entro le 48 ore che precedono ogni Giostra, ogni Sestiere presenta per le visite pre-gara due cavalli che hanno ottenuto l'idoneità alla prima visita. Questi due cavalli partecipano alla Giostra. Quanto sopra, per garantire la **disponibilità di una riserva durante la Gara.**

I cavalli sono condotti a visita dal **Capo Sestiere o suo delegato**, che dovrà essere **obbligatoriamente** presente per tutta la durata del controllo.

I cavalli devono presentarsi senza coperta e con gli arti privi di fasciature e privi di qualsiasi artefatto che possa mascherare eventuali patologie.

Qualora i cavalli, non per cause imputabili alla C.Vet. non siano avvicinabili o non possano essere sottoposti a visita, sono automaticamente scartati.

#### **Art. 4.1 - Procedura di visita**

La visita verrà svolta con un unico protocollo per tutti i cavalli presentati e comprende:

- a) Identificazione dei cavalli e verifica dei documenti di accompagnamento (verifica che l'animale abbia un'età superiore ai quattro anni);
- b) Controllo sanitario: verifica delle caratteristiche morfologiche e attitudinali del soggetto, del buono stato di salute e dell'assenza di patologie infettive e/o invalidanti e di condizioni tali da preannunciare un possibile aggravamento sia durante le prove che durante la Giostra limitando il rischio per la propria e l'incolumità di terzi;
- c) Controllo preventivo: non sono ammessi alla visita cavalli portatori di lesioni, neoformazioni, mutilazioni o vistosi esiti di interventi terapeutici, che possano impressionare il pubblico.



Le visite si compongono pertanto dei seguenti test clinici, indispensabili per l' idoneità dei cavalli:

- un esame fisico completo, con particolare attenzione agli apparati cardiocircolatorio, respiratorio e locomotorio (con esame in stazione, in movimento e con test di flessione), corredato da indagini radiografiche.
- esami clinici di altri apparati e altre indagini strumentali che possono essere eseguiti a discrezione della C.Vet.
- prova sotto sforzo da effettuare durante una sessione di prova.

Pertanto i cavalli ammessi alle Prove devono aver ricevuto l' idoneità alla Prima Visita.

I cavalli partecipanti alle Giostre devono essere stati valutati e ritenuti idonei alla prova da sforzo e alle visite Pre-gara. Solo il cavallo portato alle pre-visite può sostituire il Cavallo di gara.

Le decisioni della C.Vet, durante le visite, sono insindacabili e inappellabili, ed un soggetto dichiarato non idoneo al primo esame non potrà essere rivisitato.

#### **Art. 5 – Fascicolo di Giostra**

il “Fascicolo di Giostra” contiene i seguenti documenti:

- **Delega del Capo Sestiere:** attestato di delega a rappresentare il Capo Sestiere nelle operazioni descritte nel presente capitolo;
- **Dichiarazione Cavaliere:** dichiarazione di iscrizione alla giostra del primo cavaliere;
- **Dichiarazione Cavaliere:** dichiarazione di iscrizione alla giostra del secondo cavaliere;
- **Scheda Cavallo:** scheda tecnica di ogni singolo cavallo presentato alle visite completa di nominativo e documentazione allegata del proprietario datato e firmato, contenente autorizzazione a ricorrere a II° Analisi in caso di non negatività delle I° Analisi;
- **Autorizzazione ad eseguire test antidoping;**
- **Dichiarazione di utilizzo del Cavallo:** il proprietario del cavallo dovrà dichiarare che l' equide viene impiegato solo ed esclusivamente per queste realtà con l' esclusione assoluta alle gare di velocità in ippodromo o nelle competizioni su strada di provincia;
- **Dati segnaletici;**
- **Veterinario (non obbligatorio):** comunicazione del nominativo del veterinario di riferimento (per ogni singolo cavallo);
- **Dichiarazione dei farmaci somministrati,** riportante data, ora e modalità di somministrazione (da consegnare il giorno delle visite alla C.Vet.);
- **Giudizio dopo la pre-visita;**
- **Giudizio finale;**
- **Verbale prelievo antidoping (Fac-Simile);**
- **Allegato A:** documentazione da presentare per Cavaliere minorenni;
- **Pass:** gestione Pass.

Ad insindacabile giudizio della Commissione di Vigilanza i documenti di cui sopra possono essere integrati a seguito di semplice richiesta.

**Il fascicolo di giostra va presentato all'Ufficio Quintana (orario di ufficio), dal Capo Sestiere o delegato entro 72 ore dalla prima visita per la giostra di Luglio ed entro 72 ore**



**dalla prima prova per la giostra di Agosto.** Si precisa che in assenza di modifiche o integrazioni (Cavaliere, Cavalli, etc.) non sarà obbligatorio presentare nuovamente il Fascicolo per la Giostra di Agosto.

**Art. 6 – Limiti all’uso di farmaci e interventi della Commissione di Vigilanza durante le prove e la Giostra**

L’anamnesi sul trattamento farmacologico degli equidi partecipanti alla Quintana di Ascoli deve seguire quanto previsto dalla normativa vigente; il rispetto di questa disciplina è affidato alla autorità pubblica competente.

Durante le prove e le Giostre è vietato introdurre, senza autorizzazione della CO.V., all’interno della zona di sosta degli equidi, prodotti farmaceutici d’alcun tipo come siringhe e aghi e ogni altro mezzo di somministrazione di tali prodotti.

E’ possibile, previa autorizzazione della C.Vet., il controllo e l’eventuale sostituzione della ferratura, a condizione che ciò avvenga in modo tale da non ritardare l’ingresso del Cavaliere.

Qualora la C.Vet. ravvisi che il cavallo di Gara mostri segni oggettivi di alterazioni comportamentali, di affaticamento eccessivo, di zoppia, di traumatismi invalidanti, può decidere insindacabilmente il ritiro del cavallo dalla competizione, al fine del rispetto del Benessere animale.

**Art. 7 – Controllo Antidoping**

La CO.V. al fine di evitare illeciti trattamenti sugli equidi, dispone controlli antidoping su tutti i cavalli partecipanti alla corsa mediante prelievi di sangue e analisi dei campioni prelevati.

Il prelievo ematico viene eseguito al termine della Giostra su tutti i cavalli partecipanti e sui cavalli ritirati dai Sestieri durante la gara.

La CO.V. effettua inoltre durante le visite pre-gara, i prelievi a due cavalli estratti tra i 12 presentati. Il prelievo ematico viene effettuato nell’area predisposta a tal fine, secondo l’ordine di partenza dell’ultima tornata.

Ordine di prelievo a fine Giostra	Cavalli	Coordinatore	Presenza
Ordine di partenza ultima tornata	Tutti i cavalli che hanno preso parte alla giostra, <b>compresi i cavalli ritirati (più due estratti alle pre-visite).</b>	Il Rettore (o suo delegato in caso di assenza per gravi motivi) coadiuvato dal Responsabile di Campo coordina tutte le attività di prelievo previste	Durante le operazioni di prelievo oltre alla CO.V. dovranno <b>obbligatoriamente</b> essere presenti: - <b>Capo Sestiere o suo delegato;</b>



### **Art. 7.1 Procedura di prelievo**

Le procedure di prelievo si uniformano al dettato del Laboratorio che espleta le indagini sui campioni, convenzionato con l'Amministrazione Comunale.

L'elenco delle sostanze vietate è definito dal laboratorio incaricato. La CO.V. ha facoltà di disporre integrazione delle sostanze mediante semplice comunicazione ai Sestieri.

Sono presenti alle operazioni di prelievo il presidente della CO.V., il Rettore, il Veterinario delegato ASUR AV 5, il Responsabile di campo, il Capo Sestiere di riferimento o suo delegato.

### **Art. 7.2 - Il verbale di prelievo**

Il verbale di prelievo è predisposto su modello prestampato e compilato dal Presidente della CO.V. alla presenza del Veterinario ASUR, del Rettore e del Capo Sestiere o suo delegato.

Il verbale viene sottoscritto dal Presidente della CO.V., dal veterinario ASUR, dal Rettore e dal Capo Sestiere o suo delegato.

E' redatto in triplice copia che viene consegnata al Capo Sestiere o suo delegato, all'Ufficio Quintana e l'ulteriore copia viene inviata al laboratorio analisi convenzionato.

Qualora il Capo Sestiere o suo delegato non sia presente alle operazioni di prelievo, queste vengono comunque ritenute valide. Qualora il Capo Sestiere non firmi il verbale questo è ritenuto comunque valido.

### **Art. 7.3- I Campioni di sangue**

Il veterinario prelevatore esegue un prelievo di almeno 40 ml di sangue suddiviso in 4 provette, identificate con un codice alfanumerico che ne garantisce l'anonimato

Due provette vengono conservate nel contenitore riportante la dicitura "I Analisi" o Sacca A, le altre due provette vengono conservate nel contenitore riportante la dicitura "II analisi" o Sacca B.

### **Art. 7.4 -Schema identificativo prelievo**

Il Veterinario prelevatore cura la stesura dello schema riportante il nome del cavallo, il sestiere, il sesso del cavallo, il codice alfanumerico riportato sulle provette e i numeri assegnati alle sacche A (prima analisi) e B (seconde analisi). Questo schema, necessario all'abbinamento del nome del cavallo con il relativo campione di sangue, viene posto in una busta chiusa e consegnato all'Ufficio Quintana che ne cura la relativa conservazione.

### **Art. 7.5- Procedura di analisi**

Le sacche A e B, predisposte per ciascun equide controllato, vengono tempestivamente inviate al laboratorio che ne assume la custodia e la conduzione esclusiva delle procedure di analisi.

IL laboratorio convenzionato, dopo aver eseguito le analisi ematiche, ne comunica l'esito esclusivamente al Dirigente dell'Ufficio Quintana.



#### **Art. 7.6- Esiti negativi**

Nel caso in cui vengano riscontrate solo ed esclusivamente negatività, si procede alla conferma ufficiale della classifica dell'ultima Giostra, dandone immediata comunicazione al Consiglio degli Anziani che curerà i rapporti con i Sestieri.

#### **Art. 7.7- Esiti positivi**

Nel caso in cui il Dirigente dell'Ufficio Quintana riceva comunicazioni di non negatività deve:

- comunicare gli esiti al Consiglio degli Anziani;
- procedere all'apertura della busta riportante lo schema "Art. 7.4" alla presenza del Presidente del CdA e del Rettore;
- procedere alla richiesta di II Analisi come da autorizzazione riportata nel Fascicolo di Giostra e ne dà comunicazione al proprietario del cavallo interessato.

Il CdA deve:

- comunicare l'esito a tutti i Capi Sestiere;

Le spese collegate alle analisi sono così ripartite:

- I analisi a carico dell'Amministrazione Comunale;
- II analisi a carico dei sestieri interessati.

Il dirigente del Servizio Quintana presenzia le operazioni di II analisi presentandosi nella sede del laboratorio convenzionato. Il proprietario del cavallo interessato può partecipare alle operazioni di II analisi.

L'esito delle seconde analisi ha carattere definitivo.

#### **Art. 8 - DISCIPLINA E SANZIONI**

Nei confronti del sestiere che non rispetti le procedure dettate nel presente regolamento, sono previste le seguenti sanzioni:

- mancata consegna del Fascicolo di Giostra entro i termini stabiliti dal presente regolamento, ammenda pari a **€ 500,00**
- assenza del Capo Sestiere o suo delegato al prelievo anti-doping ammenda pari a **€ 1000,00**;
- rifiuto di sottoporre il cavallo al prelievo **squalifica** immediata del Sestiere e **€ 5000,00** di sanzione;
- assenza dei cavalli al prelievo anti-doping entro 30 minuti dalla chiamata, **squalifica** immediata del Sestiere;
- abbandono del campo di gara senza autorizzazione e senza aver effettuato il prelievo, **squalifica** immediata del Sestiere e **€ 5000,00** di sanzione;

nei confronti del Sestiere il cui cavallo venga riscontrato positivo al controllo del campione ematico delle seconde analisi:



- sanzione economica pari a € 5000,00;
- estromissione dalla classifica di Giostra;
- ritiro del Palio qualora il Sestiere fosse il vincitore della giostra.

il Palio verrà assegnato al Sestiere secondo in classifica e successivi e che non sia risultato positivo gli esami anti-doping. Nel caso in cui tutti i cavalli risultino positivi a tutti gli esami prescritti, il Palio non sarà assegnato.

**E' fatto divieto a tutti i Sestieri di collaborare sotto qualsiasi forma con cavalieri giostranti, proprietari di cavalli e veterinari, che abbiano violato il presente regolamento sul corretto uso di farmaci nella Giostra della Quintana, per l'eventuale edizione di agosto dell'anno in corso e nei due anni immediatamente successivi.**

Le disposizioni contenute nel Capitolo "Dei controlli Sanitari e Sanzioni", non ammettono deroghe ai fini dell'ammissione dei cavalli alla corsa.

**Le sopraccitate sanzioni vengono applicate anche in caso di positività a sostanze non autorizzate rinvenute nei campioni di sangue prelevati a sorteggio durante le visite pre-gara (a 48 ore dalle Quintane), anche se i cavalli non siano stati utilizzati per la corsa.**

#### ***Art. 9 - VALIDITA' DELLE DISPOSIZIONI DEL PRESENTE CAPITOLO***

Le disposizioni del presente capitolo si applicano a tutte le manifestazioni della Quintana. Norme particolari in materia di competenza della CO.V. possono essere emanate annualmente dal Comune di Ascoli su indicazione della Commissione Veterinaria, per precisare le procedure, aggiornare i comportamenti e definire i trattamenti autorizzati.

### **ALLEGATI CAPITOLO II – CONTROLLI SANITARI E SANZIONI**

- Allegato n. 1 " Fascicolo di Giostra"

Tot. pag. 15

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**

MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 03/2017



Quintana di  
Ascoli Piceno

## FASCICOLO DI GIOSTRA

### PER LA PARTECIPAZIONE ALLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO

(Art. 5 del Capito “controlli Sanitari e Sanzioni” del Regolamento di Giostra)

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

**Quintana di Ascoli Piceno**

Rev. 03/2017

## **DELEGA DEL CAPO SESTIERE**

(da compilarsi a cura del Capo Sestiere)

Il/La sottoscritto/a \_\_\_\_\_ Capo

Sestiere \_\_\_\_\_

nato/a \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_

residente in via \_\_\_\_\_ CAP \_\_\_\_\_

città \_\_\_\_\_ Prov. \_\_\_\_\_

### **DELEGA**

il/la sig./sig.ra \_\_\_\_\_

nato/a \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_

residente in via \_\_\_\_\_ CAP \_\_\_\_\_

città \_\_\_\_\_ Prov. \_\_\_\_\_

a rappresentare il Capo Sestiere nelle operazioni descritte nel “REGOLAMENTO DI GIOSTRA”

Il delegato

Il delegante

\_\_\_\_\_  
(luogo e data)

\_\_\_\_\_  
(firma)

\_\_\_\_\_  
(firma)

**N.B.: allegare fotocopia del documento di identità del delegante e del delegato**

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

**Quintana di Ascoli Piceno**

Rev. 03/2017

## **DICHIARAZIONE CAVALIERE**

(Primo cavaliere – se minorenni seguire indicazioni Allegato A)

### **DICHIARAZIONE SOSTITUTIVA DELL'ATTO DI NOTORIETA'**

**(Art.47 D.P.R. 28 dicembre 2000, n. 445)**

Il sottoscritto.....nato a.....(.....)il.....  
Residente a ..... (.....) in via .....n.....  
domiciliato a .....(.....) in via.....n.....  
consapevole delle sanzioni penali richiamate dall'art. 76 del D.P.R. 28.12.2000 n. 445 in caso  
di dichiarazioni mendaci e di formazione o uso di fatti falsi.

### **DICHIARA**

Di non avere riportato condanne per maltrattamento o uccisione di animali, spettacoli o manifestazioni vietati, competizioni non autorizzate e scommesse clandestine, di cui agli articoli 544 – bis, 544. ter, 544 – quater, 544 – quinquies e 727 del codice penale.

### **DICHIARA INOLTRE**

Consapevole ed a piena conoscenza del “Regolamento di Gara” della Giostra della Quintana e delle modalità di svolgimento delle manifestazioni e della particolare attività di corsa a cavallo della giostra denominata “Giostra della Quintana”, con piena consapevolezza degli eventuali rischi della manifestazione,

### **DI VOLER PARTECIPARE**

**alla giostra del ...../Luglio/..... quale cavaliere del Sestiere di \_\_\_\_\_**

**alla giostra del ...../Agosto/..... quale cavaliere del Sestiere di \_\_\_\_\_**

Il dichiarante

\_\_\_\_\_  
(luogo e data)

\_\_\_\_\_  
(firma)

**N.B.: allegare fotocopia del documento di identità**

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

**Quintana di Ascoli Piceno**

Rev. 03/2017

## **DICHIARAZIONE CAVALIERE**

(Secondo cavaliere – se minorenni seguire indicazioni Allegato A)

### **DICHIARAZIONE SOSTITUTIVA DELL'ATTO DI NOTORIETA' (Art.47 D.P.R. 28 dicembre 2000, n. 445)**

Il sottoscritto.....nato a.....(.....)il.....  
Residente a ..... (.....) in via .....n.....  
domiciliato a .....(.....) in via.....n.....  
consapevole delle sanzioni penali richiamate dall'art. 76 del D.P.R. 28.12.2000 n. 445 in caso  
di dichiarazioni mendaci e di formazione o uso di fatti falsi.

#### **DICHIARA**

Di non avere riportato condanne per maltrattamento o uccisione di animali, spettacoli o manifestazioni vietati, competizioni non autorizzate e scommesse clandestine, di cui agli articoli 544 – bis, 544. ter, 544 – quater, 544 – quinquies e 727 del codice penale.

#### **DICHIARA INOLTRE**

Consapevole ed a piena conoscenza del “Regolamento di Gara” della Giostra della Quintana e delle modalità di svolgimento delle manifestazioni e della particolare attività di corsa a cavallo della giostra denominata “Giostra della Quintana”, con piena consapevolezza degli eventuali rischi della manifestazione,

#### **DI VOLER PARTECIPARE**

**alla giostra del ...../Luglio/..... quale cavaliere del Sestiere di \_\_\_\_\_**

**alla giostra del ...../Agosto/..... quale cavaliere del Sestiere di \_\_\_\_\_**

Il dichiarante

\_\_\_\_\_  
(luogo e data)

\_\_\_\_\_  
(firma)

**N.B.: allegare fotocopia del documento di identità**

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 03/2017

## **SCHEDA CAVALLO**

(da compilarsi a cura del Proprietario del Cavallo)

CAVALLO

---

RAZZA

---

MICROCHIP

---

PROPRIETARIO:

Cognome

Nome

Via

n°

Cap

Città

PR (\_\_\_\_)

Mail

Tel

Sestiere

---

Il sottoscritto \_\_\_\_\_, nel caso di non negatività alle I analisi,

**AUTORIZZA**

il Dirigente dell'Ufficio Quintana, a richiedere le II analisi.

Dichiaro inoltre di essere a conoscenza del Regolamento Tecnico di Giostra vigente.

\_\_\_\_\_  
(luogo e data)

In Fede

---

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

**Quintana di Ascoli Piceno**

Rev. 03/2017

## **DICHIARAZIONE DI IMPIEGO**

(da compilarsi a cura del Proprietario del Cavallo)

IL SOTTOSCRITTO \_\_\_\_\_

PROPRIETARIO DEL CAVALLO \_\_\_\_\_

PRESO ATTO DEL REGOLAMENTO DI GIOSTRA REV. 2-2016 DELLA QUINTANA DI  
ASCOLI PICENO,

## **DICHIARA**

CHE L'EQUIDE VIENE IMPIEGATO SOLO ED ESCLUSIVAMENTE PER GARE E  
GIOSTRE COME QUESTA REALTÀ ESCLUDENDO CATEGORICAMENTE L'IMPIEGO  
IN GARE DI VELOCITÀ IN IPODROMO O NELLE COMPETIZIONI SU STRADA DI  
PROVINCIA

\_\_\_\_\_  
(luogo e data)

In Fede

\_\_\_\_\_

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

**Quintana di Ascoli Piceno**

Rev. 03/2017

## **AUTORIZZAZIONE AD ESEGUIRE TEST ANTIDOPING**

(da compilarsi a cura del Proprietario del Cavallo)

IL SOTTOSCRITTO \_\_\_\_\_

PROPRIETARIO DEL CAVALLO \_\_\_\_\_

PRESO ATTO DEL REGOLAMENTO DI GIOSTRA REV. 2-2016 DELLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO,

PRESO ATTO DELLE INDICAZIONI CIRCA I TEMPI E LE MODALITÀ DI PRELIEVO,

## **AUTORIZZA**

IL VETERINARIO PRELEVATORE AD ESEGUIRE LE PROCEDURE DI PRELIEVO DI

SANGUE PER GLI ACCERTAMENTI NECESSARI

SECONDO QUANTO STABILITO DAL REGOLAMENTO DI GIOSTRA REV. 2-2016  
DELLA

QUINTANA DI ASCOLI PICENO

\_\_\_\_\_  
(luogo e data)

In Fede

\_\_\_\_\_

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Rev. 03/2017

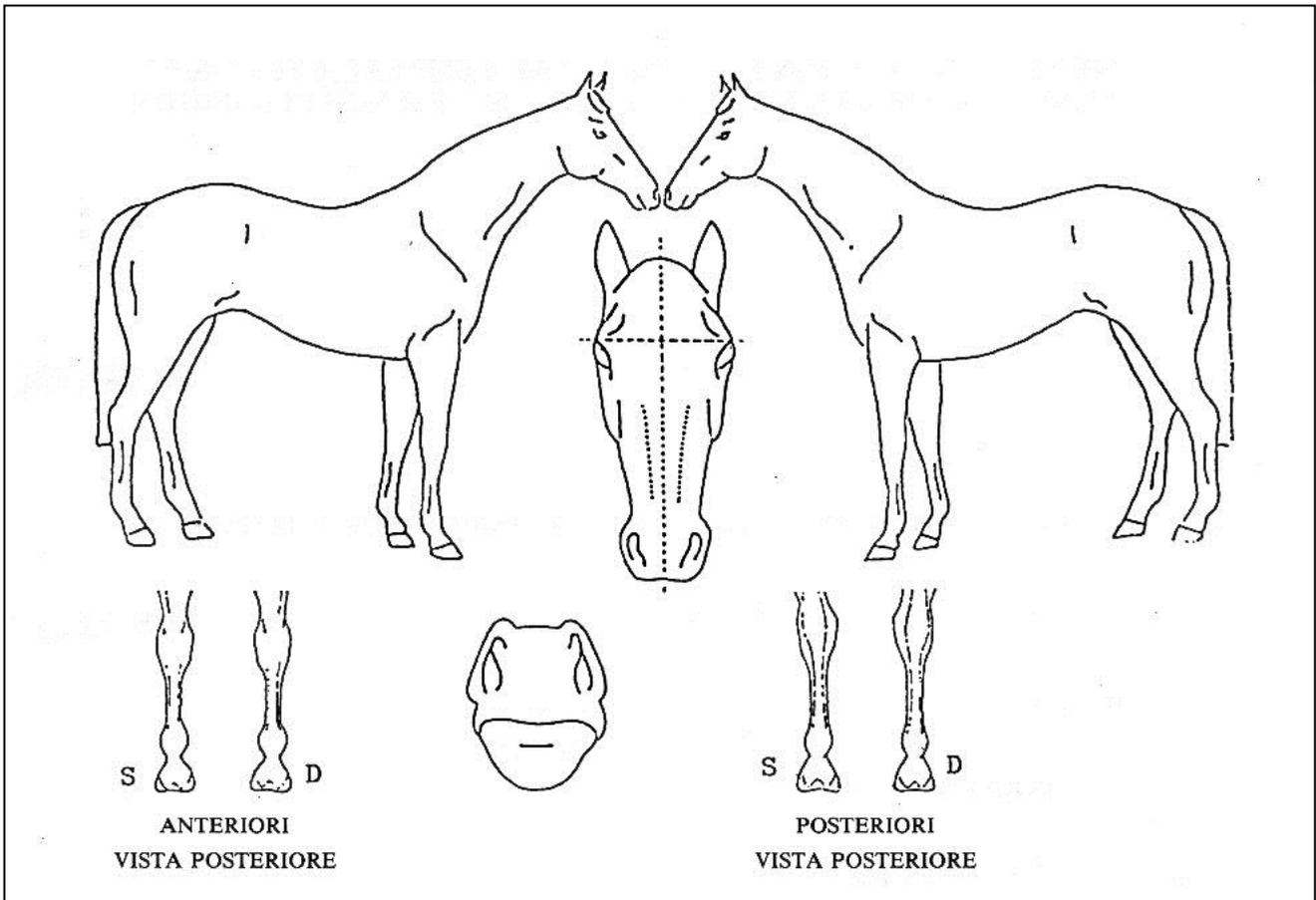
## Quintana di Ascoli Piceno

### DATI SEGNALETICI

(COMMISSIONE VETERINARIA – Allegare copia del libretto)

CERTIFICATO \_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

NOME \_\_\_\_\_ RAZZA \_\_\_\_\_ MANTELLO \_\_\_\_\_  
SESSO \_\_\_\_\_ ETA' \_\_\_\_\_



TESTA \_\_\_\_\_

COLLO \_\_\_\_\_

ARTI A.S. \_\_\_\_\_

A.D. \_\_\_\_\_

P.S. \_\_\_\_\_

P.D. \_\_\_\_\_

CORPO \_\_\_\_\_

SEGNI PARTICOLARI \_\_\_\_\_

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

**Quintana di Ascoli Piceno**

Rev. 03/2017

## **VETERINARIO – non obbligatorio**

(da compilarsi a cura del Veterinario di fiducia incaricato dal Cavaliere/Proprietario/Sestiere)

IL SOTTOSCRITTO \_\_\_\_\_

NELLA SUA QUALITÀ DI \_\_\_\_\_ DEL SESTIERE \_\_\_\_\_

RESPONSABILE DEL CAVALLO \_\_\_\_\_

### **DICHIARA**

AI SENSI DELL'ART. 5 Comma g Capitolo Controlli Sanitari e Sanzioni  
DEL "REGOLAMENTO DI GIOSTRA",

DI AVVALERSI DEL DR. \_\_\_\_\_

IN QUALITÀ DI MEDICO VETERINARIO DI FIDUCIA.

VETERINARIO:

Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_ Cap \_\_\_\_\_

Città \_\_\_\_\_ PR (\_\_\_\_)

Mail \_\_\_\_\_ Tel \_\_\_\_\_

Cavaliere/Proprietario/Sestiere

\_\_\_\_\_  
(luogo e data)

\_\_\_\_\_  
Il Veterinario

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 03/2017

## **DICHIARAZIONE DI TRATTAMENTO TERAPEUTICO**

(da compilarsi a cura del Veterinario di fiducia incaricato dal Cavaliere/Proprietario/Sestiere)

IL SOTTOSCRITTO \_\_\_\_\_  
NELLA SUA QUALITÀ DI VETERINARIO INCARICATO DEL SESTIERE DI \_\_\_\_\_

### **DICHIARA CHE**

IL CAVALLO \_\_\_\_\_,

**NEI 90 GIORNI ANTECEDENTI E' STATO SOTTOPOSTO AI SEGUENTI TRATTAMENTI FARMACOLOGICI:**

DATA	DIAGNOSI	FARMACO	DOSE TOT	ORA Somm	VIA Somm	DURATA gg	FIRMA VETERINA RIO

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

**Quintana di Ascoli Piceno**

Rev. 03/2017

DATA	DIAGNOSI	FARMACO	DOSE TOT	ORA Somm	VIA Somm	DURATA gg	FIRMA VETERIN ARIO

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

**Quintana di Ascoli Piceno**

Rev. 03/2017

## **GIUDIZIO DOPO LA PRE – VISITA**

(Art. 4.1. Capitolo Controlli Sanitari e Sanzioni del Regolamento di Giostra Rev. 2 - 2016)

LA COMMISSIONE DI VIGILANZA PRESA VISIONE DEL FASCICOLO DI GIOSTRA E LA CORRETTEZZA DELLA SUA COMPILAZIONE, IN BASE ALLE RISULTANZE DELLA INDAGINE CLINICA

## **DICHIARA**

IL CAVALLO \_\_\_\_\_

- **IDONEO**
  
- **NON IDONEO**

## **A PARTECIPARE ALLA GIOSTRA DELLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO**

**...../ Luglio/20.. - ...../ Agosto/20..**

OSSERVAZIONI \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Il Presidente della C. V. \_\_\_\_\_

Responsabile/Delegato Servizio Veterinario ASUR AV 5. \_\_\_\_\_

Capo Sestiere/Delegato \_\_\_\_\_

Addì \_\_\_\_\_

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

**Quintana di Ascoli Piceno**

Rev. 03/2017

## **GIUDIZIO FINALE**

LA COMMISSIONE DI VIGILANZA PRESA VISIONE DELLA FASCICOLO DI GIOSTRA E LA  
CORRETTEZZA DELLA SUA COMPILAZIONE, IN BASE ALLE

RISULTANZE DELLA INDAGINE CLINICA

## **DICHIARA**

IL CAVALLO \_\_\_\_\_

- **IDONEO**
  
- **NON IDONEO**

## **A PARTECIPARE ALLA GIOSTRA DELLA QUINTANA DI ASCOLI PICENO**

**...../ Luglio/20.. - ...../ Agosto/20..**

OSSERVAZIONI \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Il Presidente della CO. V. \_\_\_\_\_

Responsabile/Delegato Servizio Veterinario ASUR AV 5. \_\_\_\_\_

Capo Sestiere/Delegato \_\_\_\_\_

Addì \_\_\_\_\_



Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

Quintana di Ascoli Piceno

Rev. 03/2017

## VERBALE PRELIEVO ANTIDOPING

CODICE IDENTIFICATIVO CAMPIONE \_\_\_\_\_

VERBALE DELLE OPERAZIONI DI PRELIEVO

PER ANALISI ANTIDOPING SU :      SANGUE                       URINA

In relazione alla manifestazione della Giostra della Quintana di Ascoli Piceno del

\_\_\_\_/ Luglio/20\_\_\_\_      -      \_\_\_\_/ Agosto/20\_\_\_\_

In base alle disposizioni:

nome del cavallo \_\_\_\_\_

del Sestiere di \_\_\_\_\_

Responsabile del sestiere \_\_\_\_\_

Identificato con passaporto n \_\_\_\_\_ n. di microchip \_\_\_\_\_

È stato sottoposto a prelievo per il controllo anti-doping in apposito luogo.

Il prelievo e l'identificazione sono stati eseguiti dal Veterinario Prelevante.

Dottor \_\_\_\_\_

Alla presenza di:

Capo Sestiere (o suo delegato) \_\_\_\_\_

Alla presenza del Veterinario ASUR AV o delegato Polizia Municipale AP

Dichiarazioni \_\_\_\_\_

Il presente verbale viene chiuso e sottoscritto alle ore \_\_\_\_\_

FIRME

IL CAPOSESTIERE(O SUO DELEGATO)

IL VETERINARIO PRELEVATORE

VETERINARIO ASUR AV5

RETTORE (In caso di impossibilità suo delegato)

Ufficio Turismo,  
Eventi Quintana



**Comune di Ascoli Piceno**  
MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA

**Quintana di Ascoli Piceno**

Rev. 03/2017

**ALLEGATO A**  
(Cavaliere minorenni)

Allegare i seguenti documenti:

- Patente FISE - Brevetto B (B/PQ) – Pali e Quintane;
- Dichiarazione di presenza del Tecnico FISE eventi storici che ha rilasciato il Brevetto B (B/PQ) – Pali e Quintane o di un suo delegato di pari livello, alle prove ed all'eventuale gara cui potrà partecipare il Cavaliere minorenni. Si precisa che in assenza dell'Istruttore FISE il minore non potrà in alcun modo entrare nel campo gara.
- Documento identità e documento Fise Istruttore;
- Dichiarazione Liberatoria di entrambi i genitori/patria potestà.



## PASS

Ogni sestiere ha diritto a:

- n° 6 pass denominati Staff Cavaliere - ogni singolo Pass dovrà contenere nome, cognome e ruolo del soggetto autorizzato
- n° 1 pass denominato Veterinario - il Pass (colore identificativo) dovrà contenere Nome e Cognome del Veterinario
- n° 1 pass Denominato Capo Sestiere - il Pass dovrà contenere Nome e Cognome del Capo Sestiere
- n° 1 pass denominato Delegato - il Pass dovrà contenere nome e cognome del delegato indicato nel fascicolo di giostra
- n° 1 pass denominato Cavaliere - il Pass dovrà contenere nome e cognome del Cavaliere
- n° 1 pass denominato Cavaliere (solo chi dichiara il secondo cavaliere) - il Pass dovrà contenere nome e cognome del Cavaliere

### **Numero minimo di PASS (9)**

Il numero minimo di Pass per ogni Sestiere è il seguente:

- n° 6 pass - staff cavaliere
- n° 1 pass - Cavaliere
- n° 1 pass - Capo Sestiere
- n° 1 pass - Delegato

### **Numero massimo di Pass (12)**

- n° 6 pass - staff cavaliere
- n° 1 pass - Cavaliere
- n° 1 pass - Capo Sestiere
- n° 1 pass - Delegato
- n° 1 pass – Veterinario (legato ad ogni singolo cavaliere)
- n° 1 pass - Secondo Cavaliere
- n° 1 pass – Medico/Fisioterapista

Qualora il cavaliere sia minorenne, oltre ai sopra elencati:

- n° 1 pass – Tecnico Fise
- n° 1 pass – Genitore/Patria Potestà

I Pass è strettamente Personale e non cedibile a terzi. Alla Commissione di Vigilanza sarà consegnato un riepilogo Pass suddiviso per Sestieri. Sarà cura della Co.V. controllare i possessori di Pass e allontanare eventuali intrusi o non autorizzati all'area riservata.

Si precisa che in assenza di dichiarazione del Veterinario all'interno del Fascicolo di giostra, nessuno dei 6 Pass Staff Cavaliere può essere consegnato a persone che svolgano come professione il Veterinario (iscritto all'albo).

Qualora dovesse accadere che uno dei Pass Staff Cavaliere sia dato ad un soggetto la cui professione è riconducibile a quella del Veterinario regolarmente iscritto all'albo professionale, il soggetto verrà immediatamente allontanato dall'area riservata e verrà informato il Consiglio degli Anziani.

Ufficio Turismo, Eventi Quintana	 <b>Comune di Ascoli Piceno</b> <small>MEDAGLIA D'ORO AL VALOR MILITARE PER ATTIVITÀ PARTIGIANA</small> <b>Quintana di Ascoli Piceno</b>	Rev. 03/2017
-------------------------------------	--	--------------

Il Consiglio degli Anziani invierà diffida scritta al Capo Sestiere, qualora il soggetto dovesse ripresentarsi all'interno dell'area Riservata indossando il Pass, il Capo Sestiere sarà oggetto di provvedimento di disciplina.